



1°	5°	9°
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Cálculo Diferencial 8 ▪ Álgebra 8 ▪ Análisis y Diseño de Algoritmos 8 ▪ Redacción 6 ▪ Física 7 ▪ Historia de la Cultura 6 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Probabilidad y Estadística 8 ▪ Ecuaciones Diferenciales 6 ▪ Ingeniería de Software 6 ▪ Procesamiento de Imágenes 6 ▪ Métodos Numéricos 6 ▪ Desarrollo de Videojuegos 6 ▪ Antropología Teológica II 4 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ ESPECIALIDAD
2°	6°	10°
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Cálculo Integral 8 ▪ Entorno Económico 6 ▪ Programación Orientada a Objetos 8 ▪ Programación Avanzada 8 ▪ Circuitos Digitales y Eléctricos 5 ▪ Modelación Digital 6 ▪ Persona y Sociedad 6 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Álgebra Geométrica Conformal 6 ▪ Soluciones Gráficas para Móviles 6 ▪ Geometría Computacional 6 ▪ Cómputo Distribuido 6 ▪ Seminarios de Aplicaciones Alternativas 6 ▪ Realidad Aumentada 6 ▪ Filosofía Social 6 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ ESPECIALIDAD
3°	7°	Optativa 1
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Álgebra Lineal 8 ▪ Desarrollo de Aplicaciones WEB 6 ▪ Programación y Estructura de Datos 8 ▪ Proyectos de Inversión e Introducción a la Valuación de Empresas 6 ▪ Química 7 ▪ Dirección de Proyectos 4 ▪ Ética 6 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Inteligencia Artificial en Videojuegos 6 ▪ Fundamentos de Programación en Paralelo 6 ▪ Diseño de Interfaces 8 ▪ Graficación Avanzada por Computadora 8 ▪ Técnicas de Interpretación Avanzadas 4 ▪ Hombre y Mundo Contemporáneo 6 ▪ Optativa 1 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Gramáticas Computacionales 6 ▪ Desarrollo Avanzado de Plugins 6 ▪ Modelos Probabilísticos 6
4°	8°	Optativa 2
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Cálculo Vectorial 8 ▪ Matemáticas de la Computación 6 ▪ Introducción a las Bases de Datos 6 ▪ Multimedia y Gráficas Computacionales 6 ▪ Sistemas Operativos 4 ▪ Desarrollo de Plugins 6 ▪ Antropología Teológica I 4 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Compiladores 6 ▪ Programación Avanzada en Paralelo 8 ▪ Emprendedores 6 ▪ Simulación Gráfica 6 ▪ Dirección de Empresas 4 ▪ Ética Profesional 6 ▪ Optativa 2 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Estereografía 6 ▪ Simulación Discreta 6 ▪ Fundamentos de Mercadotecnia 6

PLAN DE ESTUDIOS

SEMESTRAL SUGERIDO | RVOE 20160122/09-03-2016

ISGC

LICENCIATURA EN INGENIERÍA EN SISTEMAS Y GRÁFICAS COMPUTACIONALES

El Ingeniero en Sistemas y Gráficas Computacionales es un experto capaz de diseñar y desarrollar soluciones de alto valor tecnológico para múltiples industrias; desde lo científico hasta lo lúdico a través de la Programación, Visión Computacional, Realidad Mixta, Procesamiento en Paralelo, Cómputo en la Nube, Representación Gráfica de Datos y Big Data.

PERFIL DE INGRESO

El futuro alumno de la Ingeniería en Sistemas y Gráficas Computacionales, es un ingeniero nato interesado en modificar su entorno a través de nuestras tecnologías computacionales, con el objetivo de hacer crecer la sociedad en que se desarrolla, tanto económica como integralmente.

PERFIL DE EGRESO

El egresado de la Licenciatura en Ingeniería en Sistemas y Gráficas Computacionales habrá desarrollado las competencias que le permitan generar valor a la organización a través del dominio de las tecnologías más actuales de multimedia con un alto contenido de gráficas computacionales, implementación y dirección de proyectos tecnológicos, que le permitan afrontar los retos tecnológicos de empresas e instituciones de educación, salud, entretenimiento y visualización en 3D.

CAMPO DE TRABAJO

Los Ingenieros en Sistemas y Gráficas Computacionales adquieren los conocimientos y habilidades que compañías nacionales e internacionales en otras palabras, en el campo de acción es muy amplio e interesante, como por ejemplo:

- Visualización e Interacción Médica y Aeroespacial.
- Visión Computacional.
- Simulación Gráfica.
- Interfaces Naturales entre Humano y Máquinas.
- Inteligencia Artificial.
- Ingeniería de Software.
- Emprendurismo con base tecnológica.
- Educación Inteligente.
- Publicidad.
- Desarrollo de apps y videojuegos.
- Interacción y Diseño Avanzado Civil y Automotriz.



UNIVERSIDAD
PANAMERICANA
GUADALAJARA

Prol. Calz. Circunvalación Poniente 49.
Col. Ciudad Granja. CP 45010,
Zapopan Jalisco, México.
Tel. +52 (33) 1368 2211.
www.up.edu.mx
f @ admisionesupgd